ファイナルファンタジー



この一冊でキミはスピードクリアできる

徹底
- 全魔法研究64種類
- 敵キャラ128種の大リスト
- 武器、防具、アイテム86種公開

攻略ガイドつき

マル勝ファミコン 1号 ふろく①

ファイナルファンタジー

立て！6人の勇者たち!!
クリスタルの力で世界に平和を！



赤魔術士〈→赤魔導士〉

白魔法、黒魔法の両方が使える。ただし、使えない魔法もけっこうあるから注意。

戦士〈→ナイト〉



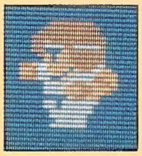
戦闘のプロフェッショナル。腕力、体力は6つの職業の中でもピカいち。

シーフ〈→忍者〉



すばやい動きと器用な手先が自慢。クラスチェンジをすると忍者に変身。

モンク〈→マスターモンク〉



自らの肉体と精神をきたえ上げている僧侶。だから、武器を必要としない。

白魔術士〈→白魔導士〉



おもに身を守る魔法、白魔法を使える。パーティにぜひ加えたいひとり。

黒魔術士〈→黒魔導士〉



攻撃の魔法、黒魔法を武器とする。味方にすれば、力強いことこのうえなし！

ストーリー

土、火、水、風をつかさどる4つのクリスタルの光がうしなわれ、世界は闇につつまれた。空はよどみ、大地は荒れはて、火山は狂ったようにほえたてる。すべては巨大なる悪のしわざである。人々は悲しみにくれ、ただひたすら救世主の出現を待ち望んだ。そしていま、クリスタルをもった4人の戦士がこの地をおとずれたのであった……。

目次

□必勝戦闘レクチャー……4
□町&ショッピングガイド……6
□攻略手順&ダンジョンマップ…8
□モンスター詳細データ……16
□武器、防具、アイテムの全て…18



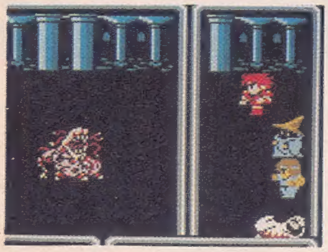
4人のパーティで進むんだ!!

6つの職業から4人を選ぶ。まずはここからゲームスタート。このパーティの組みかたひとつでゲームの流れも変わるんだ。

平均的パーティ型

初心者におすすめの組み合わせ

戦—白—黒—モ



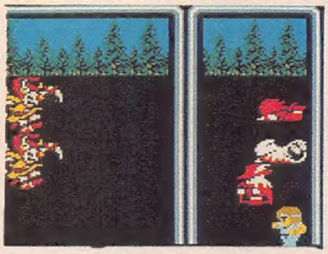
魔法はすべて使えるし、戦士やモンクのレベルが上がれば肉弾戦にも強いのがこのパーティのよいところ。ただし、レベルが低いうちは意外な苦戦になるかも。魔術師の防御力が弱いためダメージを受けやすいのだ。

おすすめ度 ★★★

攻守バランス型

攻めに守りに、とっても有利!

戦—白—赤—モ



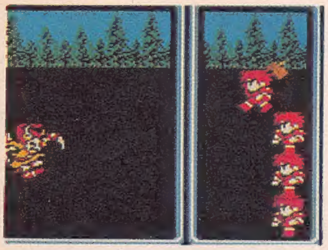
もっとも攻守にバランスのとれた組み合わせ。赤魔術師がある程度の武器を使いこなせるため、とくにレベルが低いうちの戦闘がひじょうにラク。白魔術師には、はやいとこ体力回復の魔法をおぼえさせてしまおう。

おすすめ度 ★★★★

肉弾攻撃型

パワーをみがけ！ 戦士部隊

戦—戦—戦—戦



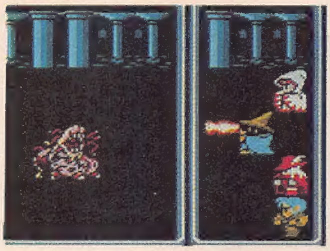
まさに戦うためだけに組まれたような戦士部隊。このパーティでのポイントは、強い武器、強い防具を買い集めること。かなりのギル（お金）が必要だが、しょーがない。がんばって敵をドンドン倒すべし。

おすすめ度 ★★

魔法重視型

白、黒魔法なんでもこい!

白—黒—赤—シ



白魔法であろうと黒魔法であろうと、レベルさえ上がればすべての魔法を使いこなすことができる。ただ、全体的に防御力が弱いため、ゲーム前半ではバシバシやられるだろうがくじけずに。こまめにセーブするべし。

おすすめ度 ★★

必勝 旅立つ前の予備知識 戦闘レクチャー

戦いの旅にでる前に、これだけは知っておきたい3つのレクチャー。読んでぜったいソンはないぞえ！

レクチャー1 自分にあったモンスターを選べ



☗とてもかなわない、と思ったら逃げちゃうのもひとつの手。決して、ハズカシイことではないぞ！

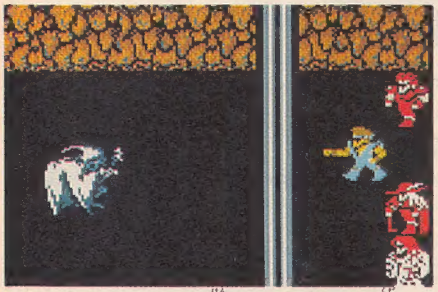
レベルが低いうちは強い敵を相手にしないこと。負けるとわかっている勝負はしない。これが鉄則。めんどうだけど、レベルが自分以下のモンスターを倒し、コツコツ経験値をためていこう。けっきょくはこれがゲーム攻略の最短ルートにつながるのだ。

また、ダンジョン内には強敵がゴロゴロいるけれど、そのすべてを相手にしていては体力がいくらあってもたりないぞ。

うまく敵から逃げながら、迷宮を進んでくことを考えよう。でないと、ボス敵のところにたどりついたときには、すでにフラフラ。ポーションの残りも0なんてことになりかねないよ。

教訓
逃げるが勝

レクチャー2 戦士たちの特性をしっかりつかめ



☗きたえぬかれたモンクの拳がモンスターをうち砕く！信じられるのは、おのれの肉体のみ！

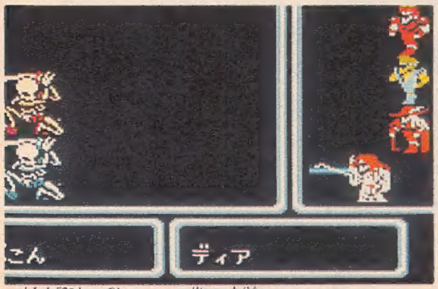
6つの職業の勇者たちの特徴をしっかりつかむこと。これがたいせつ。どのキャラがどんな武器を使えるか、どの防具を装備できるかなど、ちゃ～んと知っておかないとムダな買い物をするハメにおちいる可能性もある。

また、武器や防具を身につけたときのステータスにも注意すること。高いアイテムを装備したはずなのに、攻撃力や防御力が逆に下がっているなんてことがあるのだ。

たとえばモンク。こいつにヌンチャクや皮ヨロイなどを装備させて、そのときのステータスを素手のときとくらべてみよう。素手のときのほうが攻撃力、防御力ともに高いことがわかるだろう。モンクには武器防具をもたせないほうがヨイのだ。

教訓
モンクに武器はいらぬ

レクチャー3 敵モンスターに有効な魔法を知るべし



☗白魔術士が使うディア系の魔法はアンデッドモンスターに効果大。死人にムチ打つスゲェ魔法だ。

敵モンスターの多くは弱点をもっている。ある特定の魔法に弱いことが多いのだ。たとえばウインターウルフはファイラなど炎の魔法に弱いし、ファイアギガースはブリザラなど冷気の魔法に弱い。数え上げればきりがないので、あとは16～17ページのモンスターリストを参考にしてくれ。とにかく敵に有効な魔法を知っておくことが重要。

アンデッド系のモンスター（ゾンビやスケルトンなどの不死といわれる怪物）に共通して言えるのは、ダディア、ガディアなどのディア系の魔法に弱いということ。これを知っているだけで、ダンジョンでの戦いがずいぶんラクになるはず。ただし、ディア系の魔法は白魔術士しか使うことができないので注意するべし。

教訓
死人にディア

これがF・Fの世界だ

最短攻略ルート&ダンジョンマップだ!!

町のデータがぎっしりつまったタウン情報



Ⓐ コーネリアの町
Ⓑ 港町プラボカ
Ⓒ エルフの町
Ⓓ メルモンドの町
Ⓔ クレセントレイクの町
Ⓕ オンラクの町
Ⓖ ルフェイン人の町
Ⓗ 山頂の町

1 コーネリア城
2 カオスの神殿
3 マトーヤの洞窟
4 エルフの城
5 ドワーフの村
6 西の城
7 レトモント沼の洞窟
8 巨人の峠
9 賢者の洞窟
10 土のダンジョン
11 グルグ火山
12 氷の洞窟
13 試練の城

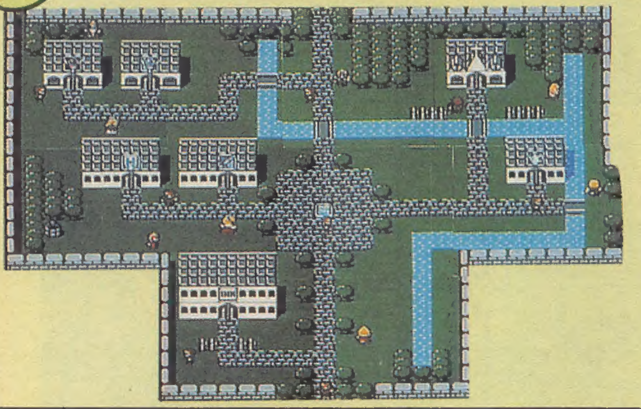
FINAL FANTASY
WORLD

タウン情報 お買い物ガイド

６つの町の魔法屋、武器屋、防具屋、道具屋のすべてを紹介。この情報を参考にじょうずなお買い物をしてちょうだい！

A コーネリアの町

教会	40	宿	30



白魔法屋 L 1

ケアル	100
ディア	100
プロテス	100
ブリンク	100

黒魔法屋 L 1

ファイア	100
スリプル	100
シェイプ	100
サンダー	100

武器屋

つえ	5
ナイフ	5
ヌンチャク	10
レイピア	10
ハンマー	10

防具屋

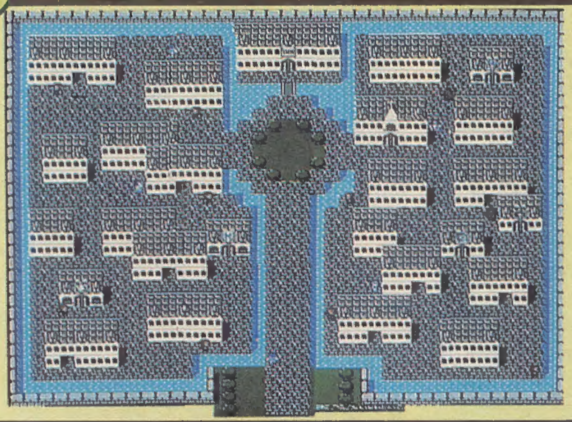
ふく	10
かわよろい	50
くさりかたびら	80

道具屋

ポーション	60
どくけし	75
ねぶくろ	75

B 港町プラボカ

教会	80	宿	50



白魔法屋 L 2

ブラナ	400
サイレス	400
バサンダ	400
インビジ	400

黒魔法屋 L 2

ブリザド	400
ダクネス	400
ストライ	400
スロウ	400

武器屋

ハンマー	10
ブロードソード	550
バトルアクス	550
シミター	200

防具屋

かわよろい	50
くさりかたびら	80
てつよろい	800
かわのたて	15
かわてぶくろ	60

道具屋

ポーション	60
どくけし	75
ねぶくろ	75
テント	250

C エルフの町

教会	200	宿	100



白魔法屋

L 3		L 4	
ケアルア	1500	ポイゾナ	4000
アディア	1500	フィマー	4000
バファイ	1500	バコルド	4000
ヒール	1500	ボキャル	4000

黒魔法屋

L 3		L 4	
ファイラ	1500	スリプラ	4000
ホールド	1500	ヘイスト	4000
サンダラ	1500	コンフュ	4000
シェイラ	1500	ブリザラ	4000

武器屋

テツヌンチャク	200
ダガー	175
しゃくじょう	200
サーベル	450
ミスリルソード	4000

防具屋

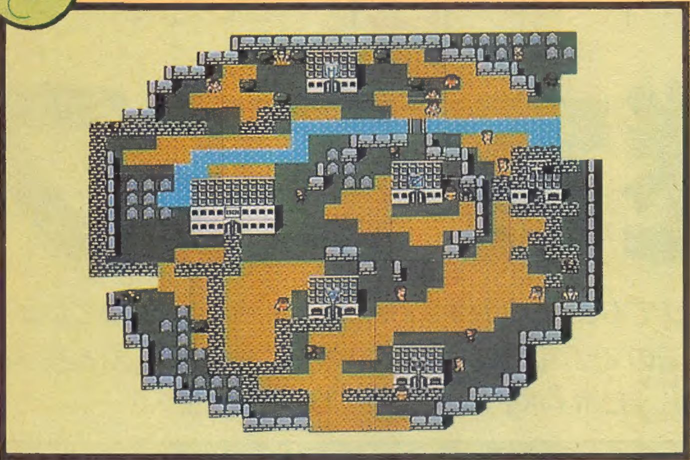
てつよろい	800
とうのうでわ	1000
てつのたて	100
かわのぼうし	80
かぶと	100

道具屋

ポーション	60
どくけし	75
テント	250
コテージ	3000
きんのはり	800

D メルモンドの町

教会 ―― 宿 100



白魔法屋 L 5	
ケアルダ	8000
レイズ	8000
ダディア	8000
ヒーラ	8000

黒魔法屋 L 5	
ファイガ	8000
クラウダ	8000
テレポ	8000
ラスロウ	8000

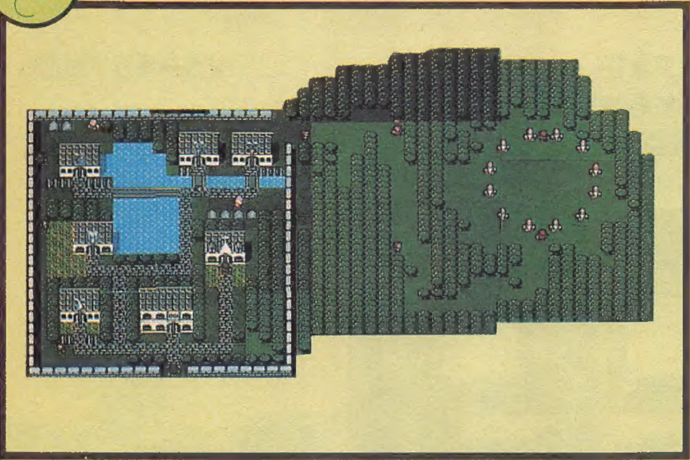
武器屋	
しゃくじょう	200
サーベル	450
ロングソード	1500
フォールチョン	450

防具屋	
ナイトのよろい	45000
ぎんのうでわ	5000
おおかぶと	450
せいどうのこて	200
はがねのこて	750

道具屋：この町には道具屋はない

E クレセントレイクの町

教会 400 宿 200



白魔法屋 L 6	
ストナ	20000
ダテレポ	20000
プロテア	20000
インビア	20000

黒魔法屋 L 6	
サンガー	20000
デス	20000
クエイク	20000
スタン	20000

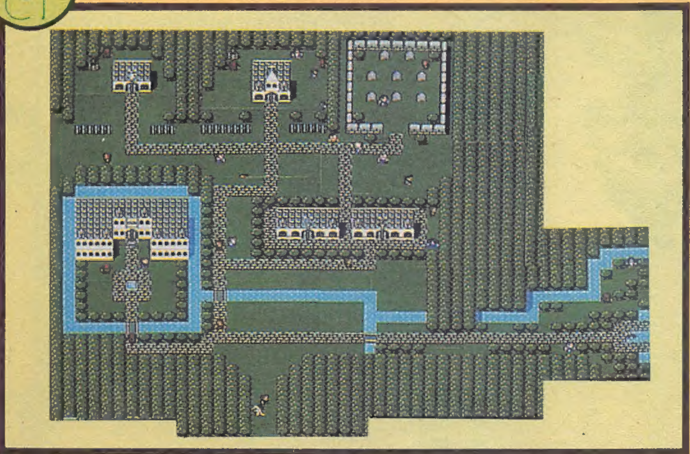
武器屋	
ミスリルナイフ	800
ミスリルソード	4000
ミスリルハンマ	2500
ミスリルアクス	4500

防具屋	
ミスリルメイル	7500
ミスリルのたて	2500
バックラー	2500
ミスリルかぶと	2500
ミスリルのこて	2500

道具屋	
ポーション	60
どくけし	75
テント	250
コテージ	3000

F オンラクの町

教会 750 宿 300



白魔法屋 L 7	
バマジク	45000
ラヒーラ	45000

黒魔法屋 L 7	
セーバー	45000
ブライン	45000

武器屋：この町には武器屋はない

防具屋：この町には防具屋はない

道具屋	
ポーション	60
どくけし	75
テント	250
きんのはり	800
コテージ	3000



最短攻略チャート&迷宮マップ。



マップで位置を確認

方向オンチである、つかれやすい、宝箱の中味が気になってしょーがない…このマップはこんな迷宮の諸症状に効きます。なんちって。この地図片手にホイホイ迷宮をクリアしてくれたまへ！

マップ記号のみかた

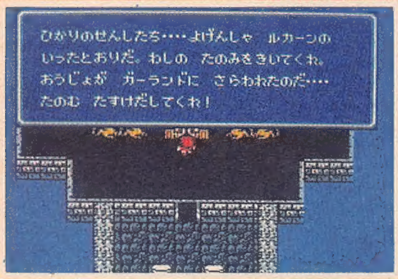
迷宮の中にはお宝がいっぱい！ どこに何があるかは右の記号でわかるのだ。

●………金　▼………防具
★………武器　♥……その他

▶攻略チャート◀

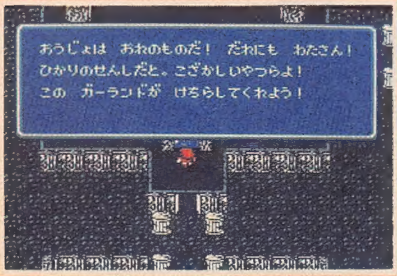
①まずは王様に会え

ゲームスタート！ まずはコーネリアのお城の中にズカズカと入っていこう。王様の話を聞けば、戦士たちの第一の目的がわかるはず。そう、姫を救うのだ！

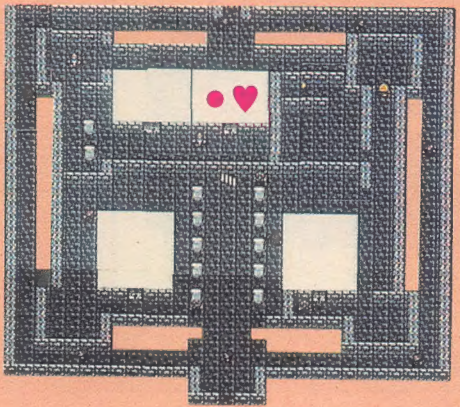


②ガーランドを倒せ

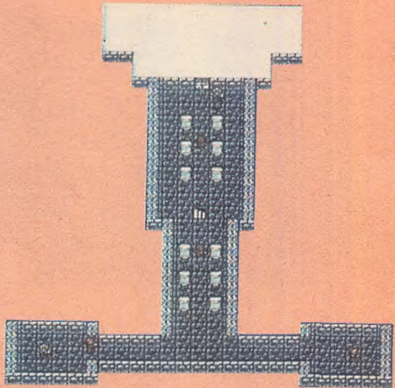
コーネリア城の北、カオスの神殿に姫をさらったにっくきヤツ、ガーランドがいる。こいつを倒せば姫を取りもどせるのだ。気をひきしめてかかれ！



⬇コーネリア城1F



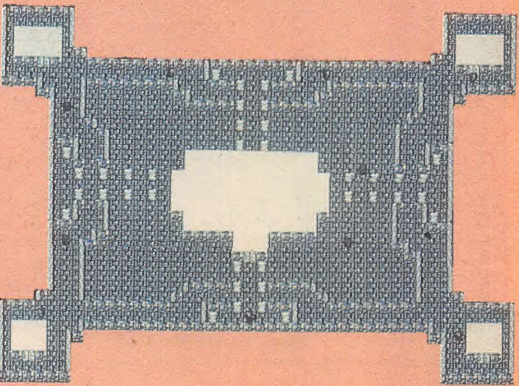
⬇コーネリア城2F





⬇カオス神殿の廃きょ

パーティ編成にもよるけど、ガーランドを倒して姫を奪い返すのはレベル２くらいで可能なはず。途中でザコ敵と出会ってしまったら、逃げて体力を温存しておこう。

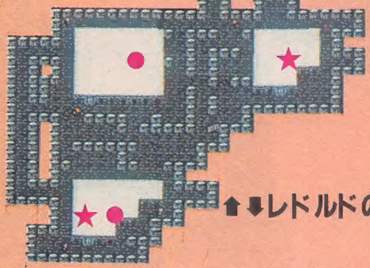




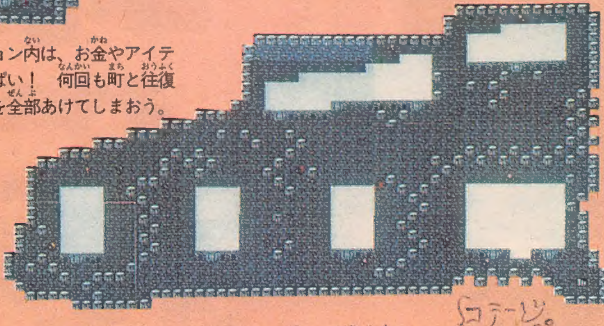


⇐レドルドの沼の洞窟B1F

地下でよく出会うピスコディーモンやアースエレメントなどの強い敵からは、レベルが低いうちはほとんど逃げられない。戦いあるのみ！

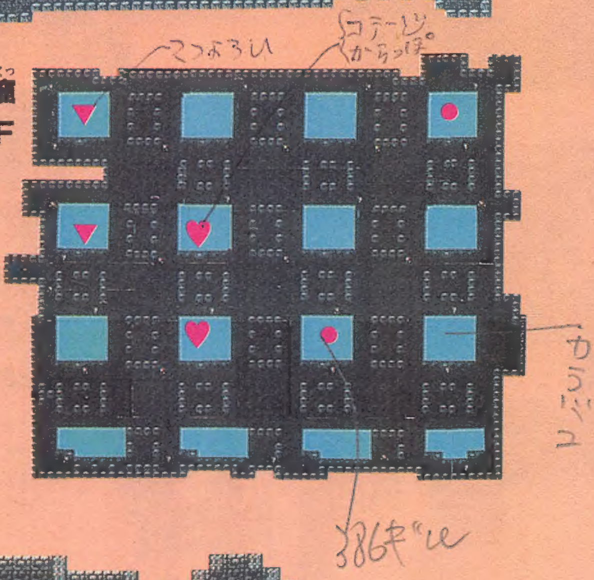


⇧⇩レドルドの沼の洞窟B2F



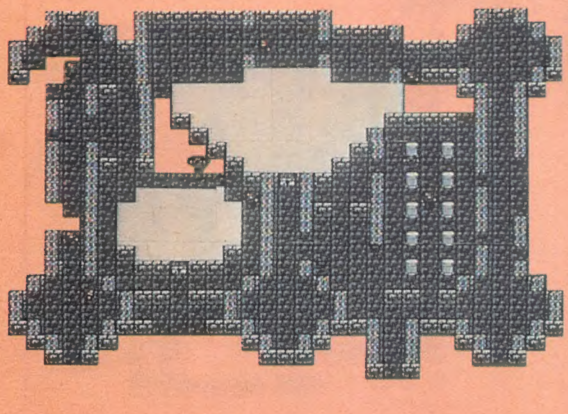
ダンジョン内は、お金やアイテムがいっぱい！　何回も町と往復して宝箱を全部あけてしまおう。

⇒レドルドの沼の洞窟B3F



地下に降りるとアンデッドモンスター（ガスト、レイスなど）とよく出会うようになる。こいつらに攻撃されると、マヒしてしまうことが多い。とにかく逃げるか、徹底的に攻撃しきるかしかない。中途半端は禁物だ。

⇩西の城





③ 姫救出、そして橋が

勝利！　みごとなチームワークでガーランドを倒し、姫を助け出すと場面はコーネリア城へと一転。王様はお礼にと城の北に橋をかけてくれる。これで新天地へと旅立てる。姫はリュートをくれるぞ。



④ 船を手に入れろ

次に戦士たちがめざすのは、港町プラボカ。ここで、善良な市民を苦しめる海賊を倒せば、船が手に入るのだ。ここで、動ける範囲がさらに広がったってわけ。

⑤ クラウンを入手

船でスイスイ南へ。エルフの城の眠れる王子はとりあえず無視し、西の城へ。ここの王様が欲しがるクラウンはレドルドの沼の迷宮内にある。ピスコディーモンを倒し、クラウンを取れ！

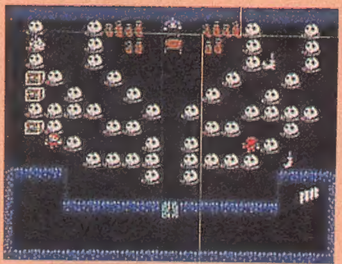
⑥ 闇の妖精を倒せ！

クラウンを手に入れ、西の城にもどってみると、突然城内にひびきわたる笑い声。王様の正体はなんと悪の妖精アストスだったのだ！　魔女マトーヤから奪った水晶の眼とクラウンで闇の妖精王になろうとしているのだ。ウ〜ム、悪いヤツ。やっつけて水晶の眼を取りもどせ！



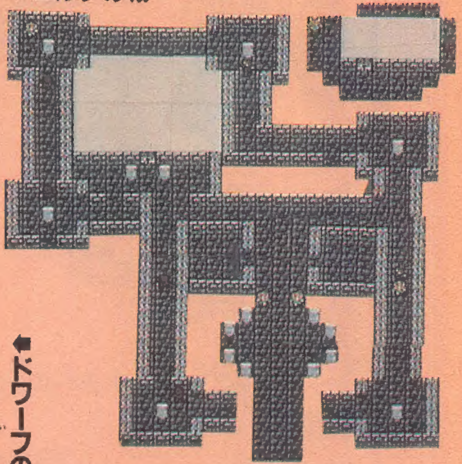


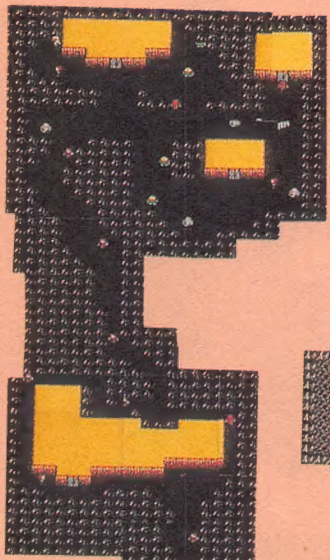
マップで位置を確認



⬅マトーヤの洞窟

⬇エルフの城





⬅ドワーフの村
かじやの言うことを覚えておこう。必ず役に立つぞ。

⑦ 魔女マトーヤに会え

アストスを倒して手に入れた水晶の眼を魔女マトーヤのところにもっていこう。この水晶はマトーヤの眼の役目をはたすたいせつなものなのだ。マトーヤは水晶の眼を取り返してくれたお礼に“目ざめの薬”をくれる。これでエルフの城の王子を目ざめさせることができるってわけ。

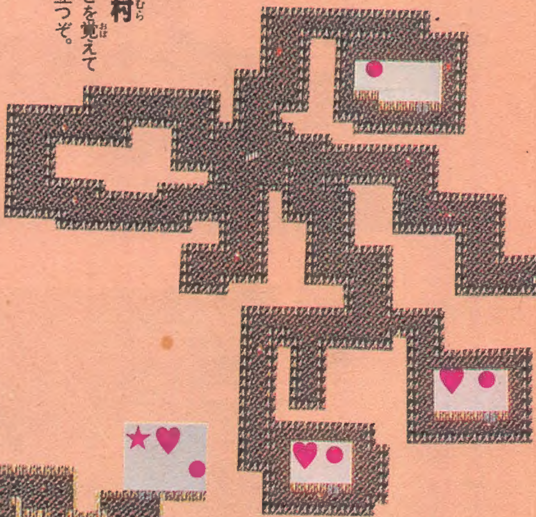
⑧ エルフの王子を起こせ

“目ざめの薬”をもってエルフの城へ行こう。この薬で王子を目ざめさせると、神秘の鍵がもらえるのだ。これで今まで鍵がかかって入れなかった扉の中へもいけるようになるぞ。

⑨ 運河ができた

再びコーネリアの城。神秘の鍵を使い、封印された扉をあけると中にはニトロがあった。これをドワーフの洞窟のある人物に渡せば、内海と外海をつなぐ運河が完成。またまた行動範囲が広がった！

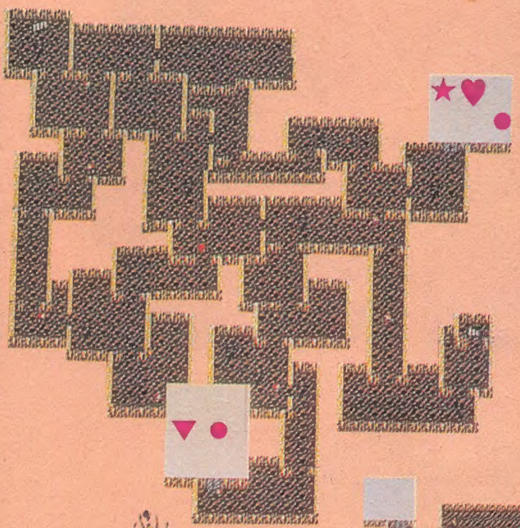




⬆土のダンジョンB1F

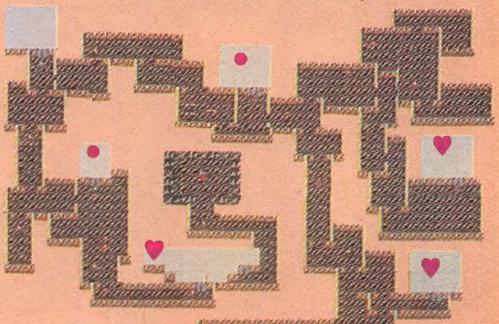
⬅土のダンジョンB2F

このダンジョンを1回でクリアすることは、まずできない。経験値の高い敵が多いので、レベルアップをかねて何回もやってこよう。



⬇土のダンジョンB3F









↑土のダンジョンB4F

➡土のダンジョンB5F



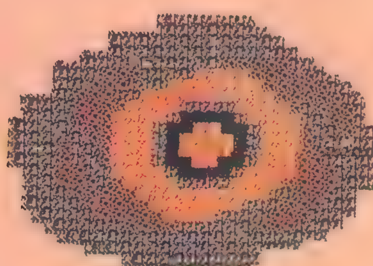


⬇賢者の洞窟



↑巨人の峠

➡グルグ火山B1F



⬇グルグ火山B2F



このあたりのモンスターは、"ほのお"の攻撃でパーティ全員にダメージを加えるのが多い。白魔術士にヒールなどの全員の体力回復ができる魔法を覚えさせておこう。

⑩ バンパイア打倒!

メルモンドの町の人の話では、西のほうから土がどんどん腐っているらしい。原因はどうやら土のダンジョン内にあるようだ。いざ、迷宮へ！　ここでバンパイアを倒すと巨大なルビーが手に入る。

⑪ 巨人の峠から賢者の洞窟へ

次に戦士たちがめざすのは賢者の洞窟。途中の巨人の峠に出現するでっかい怪物はルビーをやればおとなしく退散するぞ。賢者は土のつえを授けてくれる。これは封印をとく力をもつたいせつなアイテム。

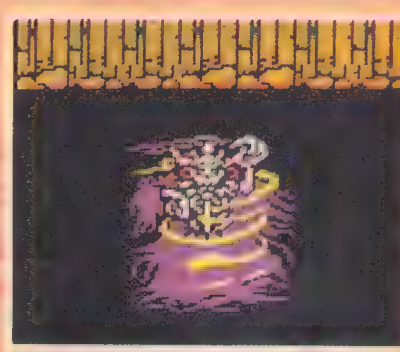
⑫ 封印をとけ

土のつえをもって再び土のダンジョンへ。ある場所でこのアイテムを使うと封印がひもとかれ、階段が現れる。ここからさらに地下へと進むのだ。

ここから先は強敵モンスターがゾロゾロ現れる。特に、人を石に変える魔法を使う怪物には十分に気をつけよう。

⑬ 土のカオスを倒せ

出た！　おそろしい姿をした土のカオス。こいつを倒さないかぎり、土が腐るのはくい止められない。4人の力を結集して戦いに挑め！　みごと敵をうち倒せば土のクリスタルに輝きがよみがえる。



土のカオス『リッチ』



⑭ カヌーをもらおう

外海をグルリと回り、クレセントレイクの町に到着。町はずれには12人の賢者がキミたちを待っている。この中の1人がカヌーをくれるのだ。これで水路を進んでいくことができるようになる。

⑮ 対決、火のカオス

水路をカヌーで北上し、グルグ火山へと向かおう。ここには火のカオスが戦士たちの到着を手ぐすねひいて待っている。火のカオスを倒せば、火のクリスタルが輝きをとりもどすぞ！

⑯ 氷の洞窟へ

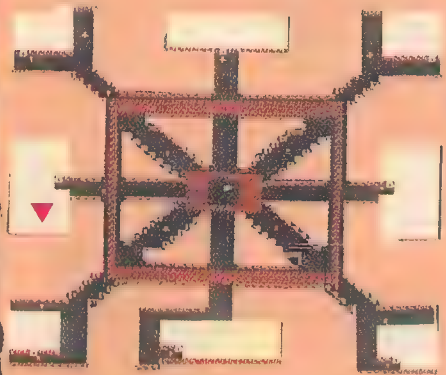
やっとの思いで2つのクリスタルに輝きをとりもどしたものの、戦士たちの旅はまだまだ続く。次なる目的地は氷の洞窟。この迷宮には、ちょっとしたしかけがあるから注意。ここで手に入る浮遊石を"三日月の下にある砂漠"で使え、とクレセントレイクで教えてくれるぞ。



⬆⬇グルグ火山B3F



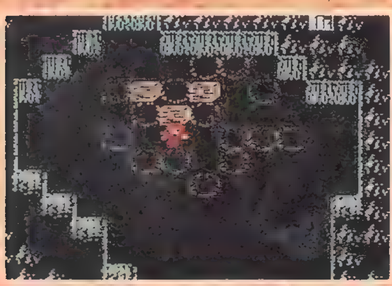
⬇グルグ火山B4F





⬅グルグ火山B5F

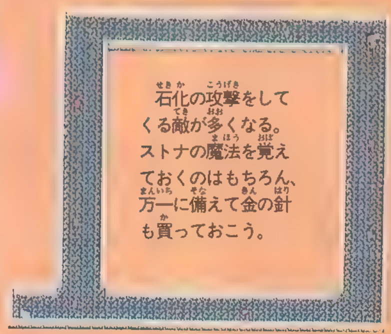


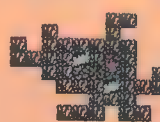


⬇氷の洞窟B1F

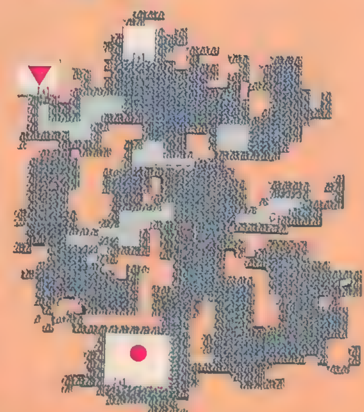


⬇氷の洞窟B2F-1

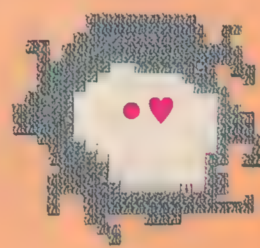




⬅氷の洞窟B3F-1

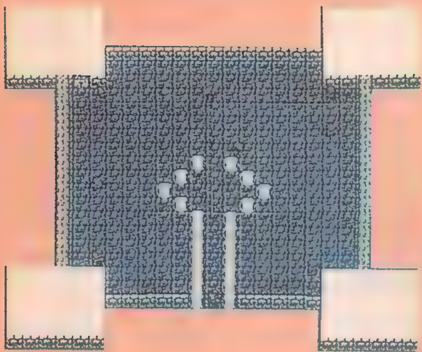


⬅氷の洞窟B3F-2

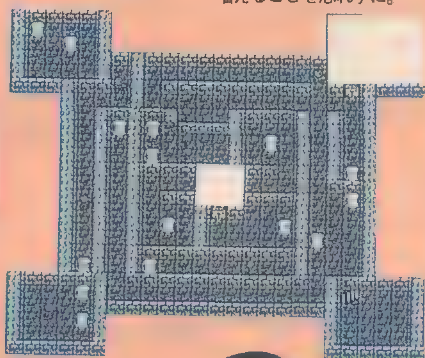


⬇氷の洞窟B2F-2

←試練の城1F

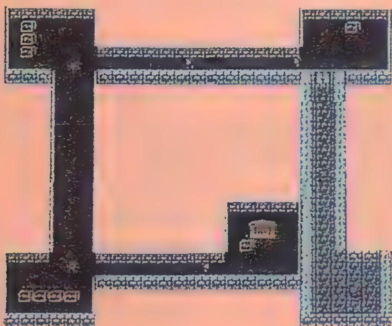


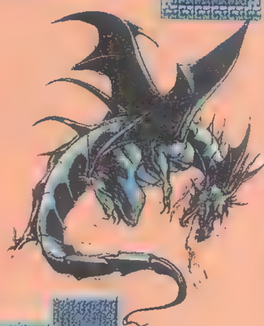
↓試練の城2F



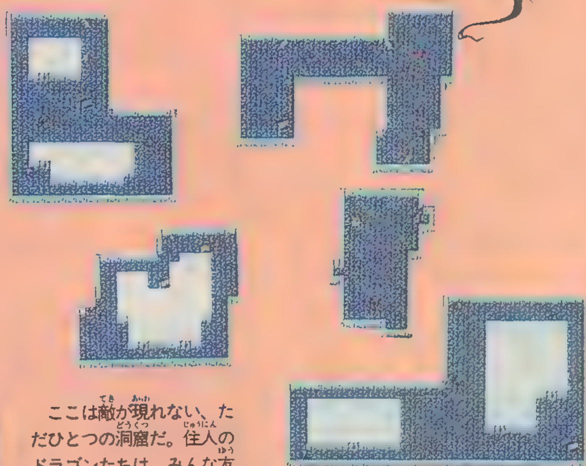
ここでは絶対にメモが必要。ワープの順番をまちがえると、それだけ敵の攻撃に会うチャンスが増えることを忘れずに。

←試練の城3F



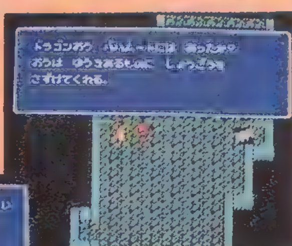


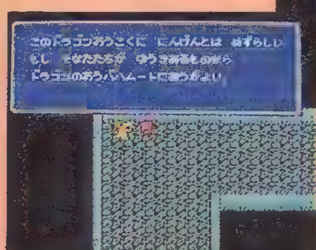
↓➡ドラゴンの洞窟





ここは敵が現れない、ただひとつの洞窟だ。住人のドラゴンたちは、みんな友好的なのだ。ちなみに、洞窟内のBGMを初めから終わりまで聞くことができる場所でもある。





⑰ 飛空艇入手

砂漠で飛空艇を手に入れたら、次は試練の城へいってみよーぜ！　試練の城ではワープを使って進んでいかなければならないから、その道順をしっかり覚えてしまうこと。この城の3階のどこかで、変わったアイテムを見つけることができる。必ず手に入れるべし！

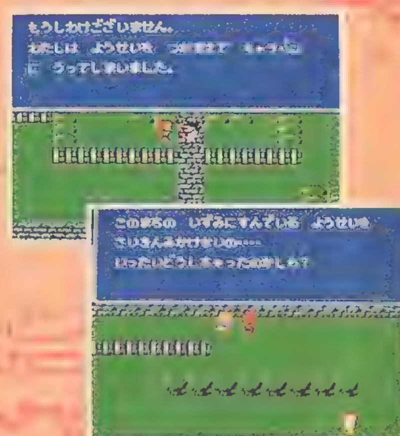


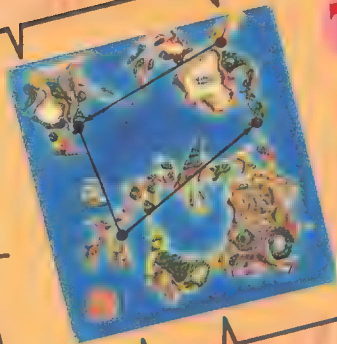
⑱ ドラゴンの洞窟へ

試練の城で手にいれた変わったアイテムこそ"勇気の証"。これをドラゴンの洞くつへ持っていけばクラスチェンジができるぞ。今までつかえなかった武器や魔法がつかえるようになるのだ。

⑲ 行方不明の妖精

北半球の東のはずれ、山頂の町ガイアにいた妖精がキャラバン（商人の一行だ）に売られてしまったらしい。こいつはたいへん、たすけてあげよう。ガイアのはるか西の砂漠にキャラバンはいる！　お金50000ギルはらえば妖精を救えるぞ。





マップで位置を確認

⑳ 妖精救出

妖精を開放してあげたら、ふたたびガイアへいこう。町の泉にもどってきた妖精はお礼の言葉をそえてあるアイテムをくれる。これさえあればオンラクの町から海底神殿にはいれるのだ。神殿での目的は水のカオスを倒すことと“ロゼッタストーン”を手にいれること。敵はてごわい。用心するべし。

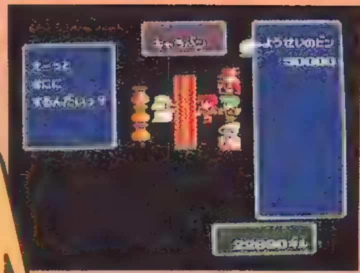
㉑ 水のカオス打倒

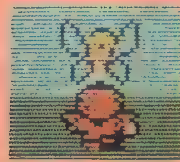
あるアイテムを使って、海底神殿へと向かう。ここには、戦士たちがかつて見たことがないような、おそるべき怪物たちがウヨウヨしているぞ。十分にレベルを上げていないと、ちょっとつらい。

この迷宮のどこかにいる水のカオスを見つけ出し、コテンパンにやっつけちまおう。水のカオスが滅びると、水のクリスタルが輝きをとりもどす。

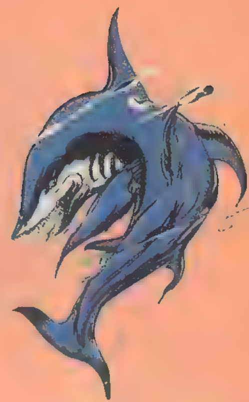
㉒ 山頂の町とルフェイン人の町

ガイアの町の南、ルフェイン人の町では言葉が通じない。何が何やらチンプンカンプン。ルフェイン語を理解するには「ロゼッタストーン」をメルモンドの町に住むある人間に解読してもらわなければならないぞ。言葉がわかるようになったら、ここでもらう物がある。それは、ミラージュの塔へはいるときに必要だ。





⬆人の足元をみて、ずいぶんふっかけるなあ。



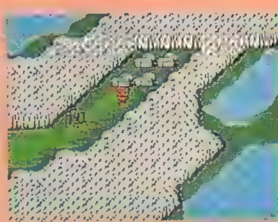




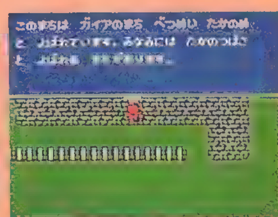
海底神殿1F

海底神殿には水のカオスがいる。でも、味方になってくれる人魚たちも住んでいるんだ。

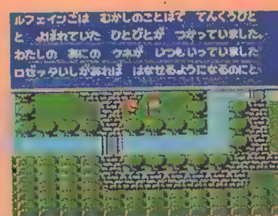




山頂の町



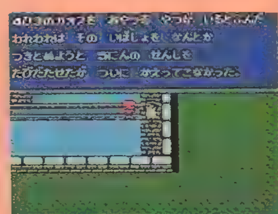
⬆この町へは飛空艇でなければ、絶対に来ることはできない。



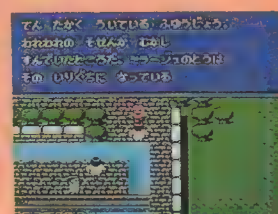
⬆ほかにも、まだまだ重要な情報を教えてくれるぞ。



ルフェイン人の町



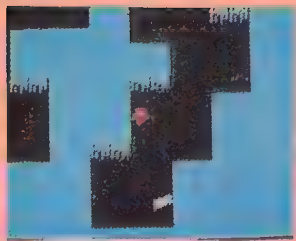
⬆カオスは４匹だけではなかった！最後のカオスはいったいどこに……。



⬆ミラージュの塔はしんきろうの塔のことだ。塔を探せ！



滝の裏



⬆この迷宮はほとんど一本道。まず迷ってしまうことはない。



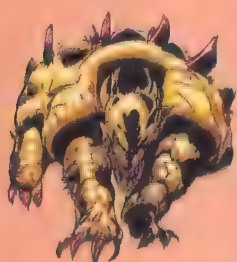
⬆こんなところにロボットがいるなんて……。



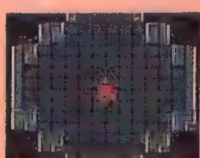


しんきろうの塔1F

風の塔から浮遊城の風のカオスまでは、かなり道のりがある。途中で引き返すのは難かしい。十分にレベルを上げておいて、一気に突破できるようにしたほうがいい。



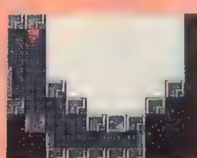
浮遊城1F



宇宙空間をただよっている浮遊城。ここを突破するには最低でも、レベル20くらいにはなっていること。出現率は低いが、めちゃくちゃに強い敵がひそんでいるのだ。効率の良い戦いかたを心がけよう。







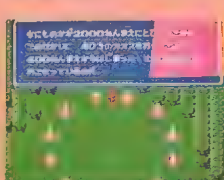
ここまでくると、お金もだいぶたまっているだろう。でも、宝箱はマメに開けていこう。重要アイテムがあるぞ。





12人の賢者が道を示してくれる!!







23 滝の裏へ行け

飛空艇で快適な旅を続けよう。この乗り物を手に入れることによって、戦士たちの行動範囲はさらに広がる。ウロウロしているうちに、あやしげな滝を見つけたらそこでストップ。

じつはこの滝に秘密がある！　水流をつっきって滝の裏へ行け。そこで次の目的地の手がかりが手に入るのだ。

24 しんきろうの塔へ

オンラクの町のそばを流れる川を北へ進んでいくと、やがて滝がみえてくる。この滝に秘密があるんだ！　カヌーで滝の中につっこんでみよう。滝の奥の洞窟にでるはずだ。ここには壊れかけたロボットがいて、キミにある物をくれる。これは最後の迷宮、浮遊城にいくためのたいせつなアイテムだ。

25 天空の浮遊城

さて、いよいよ浮遊城に突入だ！　浮遊城へは、ミラージュの塔（しんきろうの塔）からロボットにもらったアイテムをつかえばいけるぞ。

複雑に入り組んだ広大な迷宮の奥ふかくでキミを待ちうける風のカオス!! 滅びさった古代の超文明の遺跡の中で、戦いはくりひろげられる！

さらにゲームはつづく

土、火、水、風のカオスは倒され、4つのクリスタルの輝きはとりもどされた。だが、まだ世界は元にもどっていない。それというのも、4匹のカオスどもを操っていた真のカオスが生きているからなのだ。

キミたちは12人の賢者の言葉を力に、最後の戦いを勝ちぬかねばならない。行け光の戦士!! 世界に平和をとりもどせ。

敵モンスター

モンスター名	HP	EX	ギル	メモ
ゴブリン	8	6	6	ジャイアント系最弱のザコ敵
ゴブリンガード	16	18	18	ゴブリンが少し進化した怪物
ウルフ	20	24	6	狼がより凶暴になった怪物
ウォーグウルフ	72	93	22	ウルフが強くなったヤツ
ウェアウルフ	68	135	67	毒をもつ、おそるべき狼
ウィンターウルフ	92	402	200	冷気をあやつる狼。炎に弱い
リザート	92	153	50	ドラゴン系の怪物トカゲだ
ファイアリザード	296	2472	1200	炎をはくトカゲ。冷気に弱い
バシリスク	196	1977	658	ニラミの魔法をしかけてくる
ヒルギガース	240	879	879	ギガースが進化した怪物
アイスギガース	336	1752	1752	炎に弱い。冷気による攻撃は無効
ファイアギガース	300	1506	1506	冷気に弱い。炎の攻撃はムダ
サハギン	28	30	30	水中怪物。イナズマ攻撃に弱い
サハギンチーフ	64	105	105	サハギンと同様
サハギンプリンス	204	882	882	サハギンと同様
カイゾク	6	40	40	その名の通りの海賊。人間なのだ
パイレーツ	50	60	120	地震による攻撃は無効
シャーク	120	267	66	イナズマによる攻撃が有効
ホワイトシャーク	344	2361	600	シャークと同じ弱点をもつ
ビッグアイ	10	42	10	イナズマに弱い
ディープアイ	304	3591	3591	イナズマに弱い
スケルトン	10	9	3	炎に弱いが、素手で十分倒せる
ブラッディボーン	144	378	378	炎に弱い
ギガースウォーム	56	63	15	炎に弱い
クロウラー	84	186	200	敵をマヒさせる
ハイエナドン	120	288	72	ハイエナが凶暴化した怪物
ヘルハウンド	192	1182	600	冷気に弱い。炎の攻撃は無効
オーガ	100	195	195	ジャイアント系のモンスター
オーガチーフ	132	282	300	オーガが進化したもの
オーガメイジ	144	723	723	5種類の魔法を使ってくる
コブラ	56	123	50	毒をもつ
アナコンダ	80	165	50	ドラゴン系の怪物コブラ
シースネイク	224	957	600	イナズマに弱い
サソリ	84	225	70	毒をもつ
ウミサソリ	148	639	300	毒をもつ。イナズマに弱い
ミノタウロス	164	489	489	人間型のモンスター
ミノタウロスゾンビ	224	1050	1050	炎による攻撃に弱い
トロル	184	621	621	炎による攻撃に弱い
シートロル	216	852	852	イナズマに弱い
シャドウ	50	90	45	敵を暗闇につつむ。炎に弱い
レイス	86	231	231	敵をマヒさせる。炎に弱い
スペクター	114	432	432	敵をマヒさせる。炎に弱い
ゴースト	180	990	990	アンデッドモンスター。炎に弱い
ゾンビ	20	24	12	アンデッドモンスター。炎に弱い
グール	48	93	50	敵をマヒさせる。炎に弱い
ガスト	56	117	117	敵をマヒさせる。炎に弱い
ワイト	52	150	150	敵をマヒさせる。炎に弱い
パープルウォーム	448	4344	1000	地震による攻撃は無効
サンドウォーム	200	2683	900	地震の魔法を使ってくる
ラーヴァウォーム	280	1671	400	冷気による攻撃が有効
ビホルダー	162	3225	3225	8種類の魔法を使う
デスビホルダー	360	1	1	敵をマヒさせる。炎に弱い
メデューサ	68	699	699	ニラミの魔法を使う。毒をもつ
アースメデューサ	96	1218	1218	敵をマヒさせる。炎に弱い
ウェアタイガー	160	780	780	毒をもつ
ラクシャーサ	110	603	800	7種類の魔法をあやつる
アンクヘッグ	222	1194	300	毒をもつ
レモラーズ	320	2244	1000	冷気、炎に弱い
キティタイガー	132	438	108	トラが怪物化したもの

詳細データ表

モンスター名	HP	EX	ギル	メモ
サーベルタイガー	200	843	500	キティタイガー進化した怪物
バンパイア	156	1200	2000	敵をマヒさせる。炎に弱い
バンパイアロード	300	2385	3000	バンパイアと同じ弱点をもつ
ガーゴイル	80	132	80	地震による攻撃は無効
ホーンドデヴィル	94	387	387	3種類の魔法をあやつる
アースエレメント	288	1536	768	炎に弱い
ファイアー	276	1620	800	冷気に弱い
ホワイトドラゴン	200	1701	2000	イナズマ、炎に弱い
レッドドラゴン	248	2904	4000	炎をはく。冷気に弱い
ドラゴンゾンビ	268	2331	999	敵をマヒさせる。炎に弱い
グリーンスライム	24	84	20	毒をもつ。冷気、炎に弱い
グレイウーズ	76	255	70	イナズマに弱い
オーカーゼリー	76	252	70	冷気、炎に弱い
ブラックプリン	156	1101	900	毒をもつ。炎に弱い
ブラックウィドウ	28	30	8	クモの怪物。
タランチュラ	64	141	50	クモの怪物。毒をもつ
マンティコア	164	1317	650	毒針をはなつ。地震攻撃は無効
スフィンクス	228	1160	1160	地震による攻撃は無効
バレッテ	256	1428	300	砂漠の近くに住む怪物
デザートバレッテ	352	2610	1	バレッテが進化した怪物
マミー	80	300	300	眠りの魔法を使う。炎に弱い
キングマミー	188	984	1000	マミーと同様
コカトリス	50	186	200	敵を石にする。地震攻撃は無効
ピロリスク	44	423	500	ニラミを使う。冷気に弱い
ワイバーン	212	1173	50	毒をもつ。地震による攻撃は無効
ウィルム	260	1218	502	地震による攻撃は無効
アロザウルス	480	3387	502	ドラゴン系のモンスター
チラノザウルス	600	7200	600	ドラゴン系のモンスター
ピラニア	92	240	20	イナズマに弱い。地震、炎は無効
レッドピラニア	172	546	46	ピラニアの進化した怪物
クロコダイル	184	816	900	イナズマに弱い。地震、炎は無効
ホワイトダイル	142	1890	2000	クロコダイルと同じ弱点をもつ
オチュー	208	1224	102	毒をもつ。イナズマに弱い
ネオチュー	344	3189	500	毒をもつ
ヒドラ	212	915	150	ドラゴン系のモンスター
ファイアヒドラ	182	1215	400	冷気に弱い。炎攻撃は無効
ガーディアン	200	1224	400	敵をマヒさせる
ソルジャー	400	4000	2000	イナズマに弱い
ウォーター	300	1962	800	冷気に弱い
エアエレメンタル	358	1614	807	魔法が効きにくい
ウォータナーガ	356	2355	2355	イナズマに弱い。地震、炎は無効
スピリットナーガ	420	3489	4000	毒をもつ
キメラ	300	2064	2500	冷気に弱い。地震、炎は無効
ゴーキメラ	350	4584	5000	キメラと同様
ピスコディーモン	84	276	300	地下の怪物。魔法が効きにくい
マインドフレイア	112	822	999	デスの魔法を使ってくる
ガーランド	106	130	250	こいつこそ悪の根源!?
グリーンドラゴン	352	4068	5000	冷気に弱い。地震攻撃は無効
ブルードラゴン	454	3274	2000	炎に弱い。地震、イナズマは無効
クレイゴーレム	176	1257	800	ヘイストの魔法を使う。毒をもつ
ストーンゴーレム	200	2385	1000	スロウの魔法を使う
アイアンゴーレム	304	6717	3000	毒ガスをはいてくる
ブラックナイト	260	1263	1800	暗黒の戦士
デスナイト	190	2700	3000	デスペル、キルなどの魔法を使う
アストス	168	2250	2000	8種類の魔法をあやつる
ダークウィザード	105	1095	1095	6種類の魔法をあやつる
ダークファイター	200	3420	3420	8種類の魔法をあやつる
クレイジーホース	64	63	15	一角獣の怪物
ナイトメア	200	1272	700	鼻息で敵を暗闇に…。冷気に弱い

武器、防具アイテムの全て

表のみかた

- ヌンチャク — アイテム名
- （空欄） — アイテムの値段
- モ マ 忍 — 誰が使えるか

値段のないアイテムは迷宮などでひろうものです

武器 武器の特ちょうをつかめ！

アイテム名	値段	誰が使えるか
ヌンチャク	10	モ 忍 マ
ナイフ	5	戦 シ 赤 黒 ナ 忍 あ く
つえ	5	シーフをのぞく全員
レイピア	10	戦 ナ 赤 忍 シ あ
ハンマー	10	戦 白 ナ 忍 し
ブロードソード	550	戦 ナ 忍 赤 あ
バトルアクス	550	戦 ナ 忍
シミター	200	戦 シ 赤 ナ 忍 あ
テツヌンチャク	200	モ 忍 マ
ダガー	175	戦 シ 赤 黒 ナ 忍 あ く
しゃくじょう	200	戦 モ ナ 忍 マ
サーベル	450	戦 シ 赤 ナ 忍 あ
ロングソード		戦 赤 ナ 忍 あ
グレートアクス		戦 ナ 忍
フォールチョン	450	戦 シ 赤 ナ 忍 あ
ミスリルナイフ	800	戦 シ 赤 黒 ナ 忍 あ く
ミスリルソード	4000	戦 赤 ナ 忍 あ
ミスリルハンマ	2500	戦 白 ナ 忍 し
ミスリルアクス	4500	戦 ナ 忍
フレームソード		戦 赤 ナ 忍 あ
アイスブランド		戦 赤 ナ 忍 あ
ウィルムキラー		戦 シ 赤 ナ 忍 あ
グレートソード		戦 赤 ナ 忍 あ
サンブレード		戦 赤 ナ 忍 あ
さんごのつるぎ		戦 シ 赤 ナ 忍 あ
ウェアバスター		戦 赤 ナ 忍 あ
ルーンブレイド		戦 シ 赤 ナ 忍 あ
ちからのつえ	12345	戦 モ 白 黒 ナ 忍 マ し く
ライトアクス		戦 ナ 忍
いやしのつえ	25000	白 忍 し
まじゅつのつえ	25000	黒 忍 く
ディフェンダー	40000	ナ 忍 あ
まどうしのつえ	50000	く
シャープソード	30000	ナ 忍 あ
ネコのツメ	65000	ナ 忍 あ く
トールハンマ	40000	ナ 忍 し
レイズサーベル		ナ 忍 あ
サスケのかたな	60000	忍
エクスカリバー		ナ
マサムネ		全員

※戦…戦士、シ…シーフ、赤…赤魔術士、白…白魔術士、黒…黒魔術士、忍…忍者、マ…マスターモンク、あ…赤魔導士、し…白魔導士、く…黒魔導士

防具

それぞれのキャラにピッタリの防具をみつけだそう！

名前	価格	装備できるキャラ
ふく	10	全員
かわよろい	50	戦 シ モ 赤 ナ 忍 マ あ
くさりかたびら	80	戦 赤 ナ 忍 あ
てつよろい	800	戦 ナ 忍
ナイトのよろい		戦 ナ
ミスリルメイル	7500	戦 赤 ナ 忍 あ
フレイムメイル		戦 ナ 忍
アイスアーマー		戦 ナ 忍
ダイヤアーマー		ナ
ドラゴンメイル	6000	ナ
どうのうでわ	1000	全員
ぎんのうでわ	5000	全員
ルビーのうでわ	50000	全員
ダイヤのうでわ	65000	全員
しろのローブ		し
くろのローブ		く
かわのたて	15	戦 ナ 忍
てつのたて	100	戦 ナ 忍
ミスリルのたて	2500	戦 ナ 忍
ほのおのたて		戦 ナ 忍
アイスシールド		戦 ナ 忍
ダイヤシールド		ナ
イージスのたて	40000	ナ
バックラー	2500	戦 シ 赤 ナ 忍 あ
まもりのマント	20000	モンク、マスターモンク以外全員
かわのぼうし	80	全員
かぶと	100	戦 ナ 忍
おおかぶと		戦 ナ 忍
ミスリルかぶと	2500	戦 ナ 忍
ダイヤのかぶと	10000	ナ
いやしのかぶと		ナ 忍
リボン		全員
かわてぶくろ	60	全員
せいどうのこて	2500	戦 ナ 忍
はがねのこて	750	戦 ナ 忍
ミスリルのこて	2500	戦 ナ 忍 あ
ガントレット		ナ 忍 あ
きょじんのこて		戦 ナ 忍 あ
ダイヤのこて	20000	ナ
まもりのゆびわ	20000	全員

その他

ポーション	どくけし	ねぶくろ	テント	コテージ	きんのはり

魔法大全

白魔法 / 黒魔法

	白魔法 魔法名	対象	効力	赤	黒魔法 魔法名	対象	効力	赤
L1	ケアル	味方1人	体力回復の魔法。ある程度HPがふえる	○	ファイア	敵1匹	敵に火の玉をなげつけダメージを与える	○
	ディア	敵全員	アンデッドモンスターにダメージを与える		スリプル	敵全員	敵の心に作用し、眠らせてしまう	○
	プロテス	味方1人	アーマーを8ポイント上げる効果がある	○	シェイプ	敵1匹	武器の命中率を10%アップさせる魔法	○
	ブリンク	自分	敵の攻撃をよけやすくする	△	サンダー	敵1匹	イナズマで敵に10～40Pのダメージを与える	○
L2	ブラナ	味方1人	戦闘中、くらやみからぬけだす魔法	○	ブリザド	敵1匹	冷気で敵に20～80Pのダメージを与える	○
	サイレス	敵全員	敵の呪文を封じこめることができる	○	ダクネス	敵全員	敵を暗やみでつつむ。攻撃を受けにくくなる	○
	バサンダ	味方全員	敵のイナズマからのダメージを低くする	○	ストライ	味方1人	武器による攻撃力が14P増す	○
	インビジ	味方1人	風景にとけこみ敵の攻撃を受けにくくする	○	スロウ	敵全員	敵の動きをおそくし、敵の攻撃回数を減らす	○
L3	ケアルア	味方1人	ケアルがさらに強力になった魔法	○	ファイラ	敵全員	ファイアがさらに強力になった魔法	○
	アディア	敵全員	アンデッドモンスターに有効な攻撃魔法		ホールド	敵1匹	敵の動きを封じこめてしまう魔法	○
	バファイ	味方全員	炎からのダメージを減らすことができる	○	サンダラ	敵全員	サンダーの強力魔法。水中で効果が絶大	○
	ヒール	味方全員	パーティー全員の体力を12～24P回復する		シェイラ	敵全員	シェイプがさらに強力になったもの	○
L4	ポイゾナ	味方1人	毒けしとおなじ効果がある魔法	○	スリプラ	敵1匹	スリプルをさらに強力にした魔法	○
	フィアー	敵全員	敵に恐怖心をうえつけ、追いはらう		ヘイスト	味方1人	武器による攻撃回数が2倍になる	○
	バコルド	味方全員	敵の冷気からのダメージを減らす	○	コンフュ	敵全員	敵の心を乱し、同士うちをさそう魔法	○
	ボキャル	味方1人	敵がとなえたサイレスの魔法をうちけす	△	ブリザラ	敵全員	ブリザドの強力魔法。40～160Pのダメージ	○
L5	ケアルダ	味方1人	ケアルアがさらに強力になった魔法	○	ファイガ	敵全員	50～200Pのダメージを敵に与える	○
	レイズ	味方1人	死んでしまった味方をよみがえらせる	△	クラウダ	敵全員	毒の煙で敵を倒す。小型の敵はほとんど死ぬ	△
	ダディア	敵全員	アディアがさらに強力になったもの		テレポ	味方全員	ダンジョンの中でひとつ前の階にもどれる	△
	ヒーラ	味方全員	ヒールが強力になった魔法。HPを回復		ラスロウ	敵1匹	スロウがさらに強力になった魔法	○
L6	ストナ	味方1人	石に変えられた味方をもとにもどす		サンガー	敵全員	60～240Pのダメージを敵に与える	△
	ダテレポ	味方全員	ダンジョンなどの中から一気に脱出できる	△	デス	敵1匹	敵の生命を一瞬のうちにうばいさる魔法	
	プロテア	味方全員	アーマーを12ポイント上げる効果がある	△	クエイク	敵全員	地震を起こし、敵を地割れに落としてしまう	
	インビア	味方全員	インビジがさらに強力になった魔法	△	スタン	敵1匹	HP300までの敵を確実にマヒさせれる	
L7	ケアルガ	味方1人	体力を完全に回復させることができる		ブリザガ	敵全員	70～280Pのダメージを敵に与える	△
	ガディア	敵全員	ダディアをさらに強力にしたもの		ブレイク	敵1匹	敵を石に変えてしまう魔法	
	バマジク	味方全員	敵のとなえる死の魔法から身を守る魔法	△	セーバ	自分	自分の武器をパワーアップさせる効果がある	
	ラヒーラ	味方全員	ヒーラの強力魔法。HPが48～96P回復		ブライン	敵1匹	敵の目を見えなくさせてしまう	
L8	アレイズ	味方1人	味方を生き返らせ、HPも回復させる		フレアー	敵全員	すさまじい熱と光で敵を消滅させる魔法	
	ホーリー	敵全員	すべての敵にダメージを与える神聖な魔法		ストップ	敵全員	敵の動きをストップさせる魔法	
	バオル	味方1人	敵のはなつすべてのタイプの魔法を防ぐ		デジョン	敵全員	敵を別の次元へと飛ばし去ってしまう魔法	
	デスペル	敵1匹	炎や冷気に強い敵にダメージを与える		キル	敵1匹	敵の息の根を止めてしまう強力な魔法	

※赤らんのみかた

○…赤魔術士と赤魔導士が使える

△…赤魔導士だけが使える

㊛ファミコン第1号付録 ①

■発行人／角川春樹　■編集人／佐藤辰男　■発行所／角川書店　〒102 東京都千代田区富士見2-13-3

昭和63年1月8日発行(毎月2回第2・第4金曜日発行)第3巻第1号通巻第43号　昭和61年10月27日第三種郵便物認可